**Bài tập 1: Tìm kiếm phần tử xuất hiện nhiều nhất trong mảng**

**Yêu cầu:**

1. Viết chương trình yêu cầu người dùng nhập một mảng số nguyên, kích thước tối đa là 100.
2. Tìm và in ra phần tử xuất hiện nhiều nhất trong mảng. Nếu có nhiều phần tử xuất hiện cùng tần suất, in ra phần tử đầu tiên.
3. Không sử dụng thư viện ngoài (chỉ sử dụng thư viện chuẩn stdio.h).

**Bài tập 2: Xoay mảng theo chiều kim đồng hồ**

**Yêu cầu:**

1. Cho một mảng hai chiều kích thước N x N với N được nhập từ người dùng (giới hạn từ 2 đến 10).
2. Viết chương trình để xoay mảng 90 độ theo chiều kim đồng hồ.
3. Hiển thị mảng sau khi xoay.

**Bài tập 3: Tính tổng của các phần tử trên và dưới đường chéo chính**

**Yêu cầu:**

1. Nhập một mảng hai chiều số nguyên kích thước N x N từ người dùng, với N giới hạn từ 3 đến 10.
2. Tính tổng các phần tử trên và dưới đường chéo chính của mảng và in ra kết quả.
3. Đảm bảo rằng chương trình phân biệt được các phần tử trên và dưới đường chéo chính.

**Bài tập 4: Sắp xếp mảng theo cách sóng (Wave Sort)**

**Yêu cầu:**

1. Nhập một mảng số nguyên từ người dùng (kích thước tối đa là 50).
2. Sắp xếp mảng sao cho các phần tử theo cách "sóng": số thứ nhất lớn hơn số thứ hai, số thứ hai nhỏ hơn số thứ ba, số thứ ba lớn hơn số thứ tư, v.v.
3. Ví dụ: nếu mảng ban đầu là {3, 6, 5, 10, 7, 20}, sau khi sắp xếp sẽ là {6, 3, 10, 5, 20, 7}.